

# 1. 정보통신공학과-스마트네트워킹 CDR의 목표

CDR 목표	21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 연계분야의 폭 넓은 지식을 갖춘 유비쿼터스컴퓨팅 전문가 양성을 교육목표로 함
CDR 대상직업군	유비쿼터스 정보시스템 개발/구축 업체 유비쿼터스 정보시스템 운영업체 u-City 관련 업체 u-Commerce 관련 분야 네트워크 기술 관련 연구소



## 2. 정보통신공학과-스마트네트워킹 CDR 직업수요분석

현황	<ul style="list-style-type: none"><li>-유비쿼터스 관련 지식을 갖춘 전문가는 네트워크 및 다양한 분야에서 취업이 가능함.</li><li>-2012년 경우 취업포털 사이트에서 네트워크 및 통신분야에서 2000건 이상의 신규 채용공고가 검색되고 있음.</li></ul>
수요예측	<ul style="list-style-type: none"><li>-유비쿼터스 분야는 향후 정보통신분야 뿐만 아니라 건축, 도시설계 분야에서도 그 수요가 있을것으로 예측됨.</li><li>-유비쿼터스 관련 분야의 취업은 꾸준히 증가할 것으로 판단됨.</li></ul>



### 3. 정보통신공학과-스마트네트워킹 CDR 교육과정

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
1 학 년	1			C프로그래밍 I (3/3) C프로그래밍프로젝트(3/3) 물리모델프로그래밍(3/3) 미적분학프로그래밍(3/3)
	2		자료구조설계(3/3)	C프로그래밍 II (3/3) 공업수학프로그래밍(3/3) 수치해석프로그래밍(3/3)
2 학 년	1		논리회로및Verilog설계(6/6)	
	2		신호및시스템(3/3) 컴퓨터구조및설계(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
3 학 년	1		마이크로프로세서및설계(6/6) 디지털통신설계(6/6) 임베디드시스템설계(6/6)	
	2		네트워크설계(6/6) 모바일프로그래밍설계(6/6) 전자회로및설계(6/6)	
4 학 년	1		캡스톤설계 I (3/3) PRT현장실습 I (2/2)	
	2		PRT현장실습2 (2/2) 캡스톤설계2(3/3) 특허와특허실무(6/6)	

학년	학기	정보통신공학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
전 체	1			
	2			
			70/70	21/21

#### 4. 정보통신공학과-스마트네트워킹 CDR 자율프로그램

구분	개인	그룹
교내	<u>자율적으로 운영</u> <u>관련 전공학과 교수 면담</u> <u>산업체 선배와의 대화</u> <u>졸업작품설계</u>	<u>전공소모임 참여</u>
교외	<u>자격증 취득</u> <u>산업체 현장실습</u> <u>학원 등의 심화학습</u>	<u>네트워크 프로그래밍 공모전 참가</u>